

<p>COURS</p> <p>Lors de l'étude du mouvement d'un objet, qu'est-ce que le système ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>COURS</p> <p>Qu'est-ce que le référentiel ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>COURS</p> <p>Qu'est-ce qu'une trajectoire ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>COURS</p> <p>Quelle est la formule du vecteur déplacement entre deux points consécutifs <math>M_1(x_1; y_1)</math> et <math>M_2(x_2; y_2)</math> ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>
<p>COURS</p> <p>Quelle est la formule du vecteur vitesse entre deux points consécutifs <math>M_1(x_1; y_1)</math> et <math>M_2(x_2; y_2)</math> séparés par la durée <math>\Delta t</math> ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>SAVOIR-FAIRE</p> <p>Quel référentiel est adapté à l'étude du mouvement des satellites de la Terre ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>SAVOIR-FAIRE</p> <p>Quel référentiel est adapté à l'étude du mouvement d'un train ou d'une voiture ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>SAVOIR-FAIRE</p> <p>Quel référentiel est adapté à l'étude du mouvement des planètes du système solaire ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>
<p>COURS</p> <p>Qu'est-ce qu'un mouvement rectiligne uniforme ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>COURS</p> <p>Qu'est-ce qu'un mouvement rectiligne accéléré ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>COURS</p> <p>Qu'est-ce qu'un mouvement rectiligne ralenti ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>COURS</p> <p>Qu'est-ce qu'un mouvement rectiligne ralenti ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>
<p>COURS</p> <p>Qu'est-ce qu'un mouvement circulaire uniforme ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>COURS</p> <p>Sachant qu'un objet s'est déplacé d'une distance <math>d</math> pendant une durée <math>\Delta t</math>, quelle est la vitesse moyenne de cet objet ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>SAVOIR-FAIRE</p> <p>En modélisant le mouvement d'un boomerang par un point, quelle information perd-on ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>	<p>COURS</p> <p>Quelles sont les caractéristiques d'un vecteur ?</p> <p>CHAPITRE 9</p>

$\overrightarrow{M_1M_2} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1)$	<p>Une trajectoire est la position du système au cours du temps et dans un référentiel donné.</p>	<p>On appelle référentiel tout objet servant de référence pour décrire le mouvement.</p>	<p>Le système est l'objet dont on veut étudier le mouvement.</p>
<p>On choisira le référentiel héliocentrique, dont l'origine est le centre du Soleil, et les trois axes sont dirigés vers trois étoiles fixes.</p>	<p>On choisira le référentiel terrestre qui est fixé au sol de la Terre.</p>	<p>On choisira le référentiel géocentrique dont l'origine est le centre de la Terre et les axes pointent en directions de trois étoiles lointaines considérées comme fixes.</p>	$\vec{v} = \frac{\overrightarrow{M_1M_2}}{\Delta t} = \left( \frac{x_2 - x_1}{\Delta t}; \frac{y_2 - y_1}{\Delta t} \right)$
<p>Un mouvement rectiligne ralenti s'effectue en ligne droite et la vitesse du système diminue.</p>	<p>Un mouvement rectiligne ralenti s'effectue en ligne droite et la vitesse du système diminue.</p>	<p>Un mouvement rectiligne accéléré s'effectue en ligne droite et la vitesse du système augmente.</p>	<p>Un mouvement rectiligne uniforme s'effectue en ligne droite et à vitesse constante.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Direction</li> <li>• Sens</li> <li>• Intensité/Norme</li> <li>• Point d'application</li> </ul>	<p>On perd l'information sur la rotation du boomerang sur lui-même alors que la durée du vol ou la distance parcourue sont connues.</p>	$v = \frac{d}{\Delta t}$	<p>Un mouvement circulaire s'effectue le long d'un cercle et est uniforme car la norme de la vitesse est constante. Attention, la direction change !</p>