

Tracker

Video Analysis and Modeling Tool

site officiel:

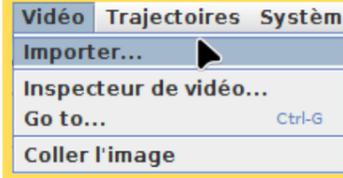
<https://physlets.org/tracker/>

Manuel:

<https://physlets.org/tracker/help/frameset.html>



Importer une vidéo



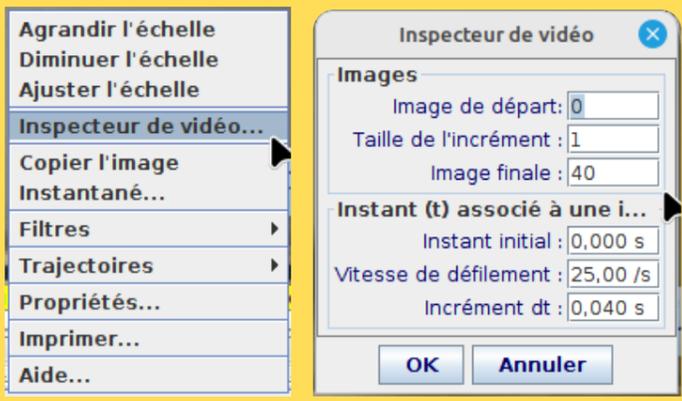
Naviguer dans une vidéo

jouer la vidéo, avancer, reculer d'une image ...



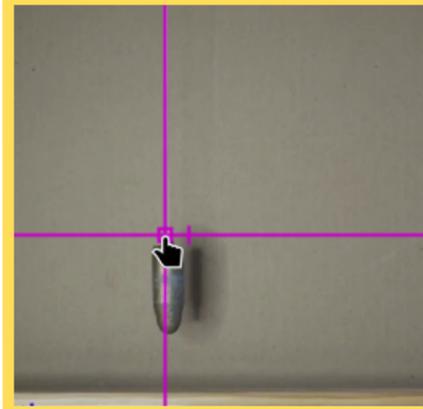
Inspecter une vidéo

- clic bouton-droit sur la vidéo
- choisir **Inspecteur de la vidéo**



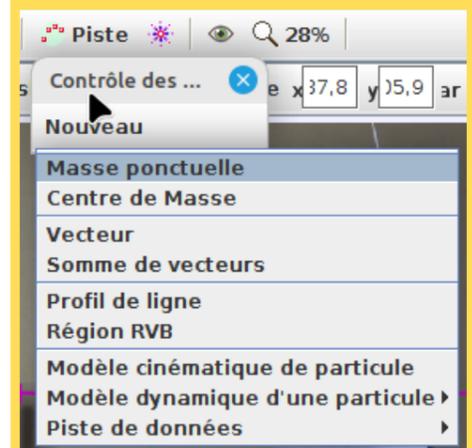
Placer un référentiel

- activer l'icône du référentiel dans la barre d'outils
- déplacer l'origine
- orienter les axes



Créer une nouvelle trajectoire

- activer l'icône de création d'une piste dans la barre d'outils
- créer une nouvelle masse ponctuelle

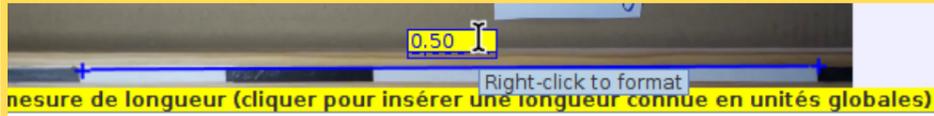


Calibrer l'échelle

activer l'icône de l'échelle dans la barre d'outils

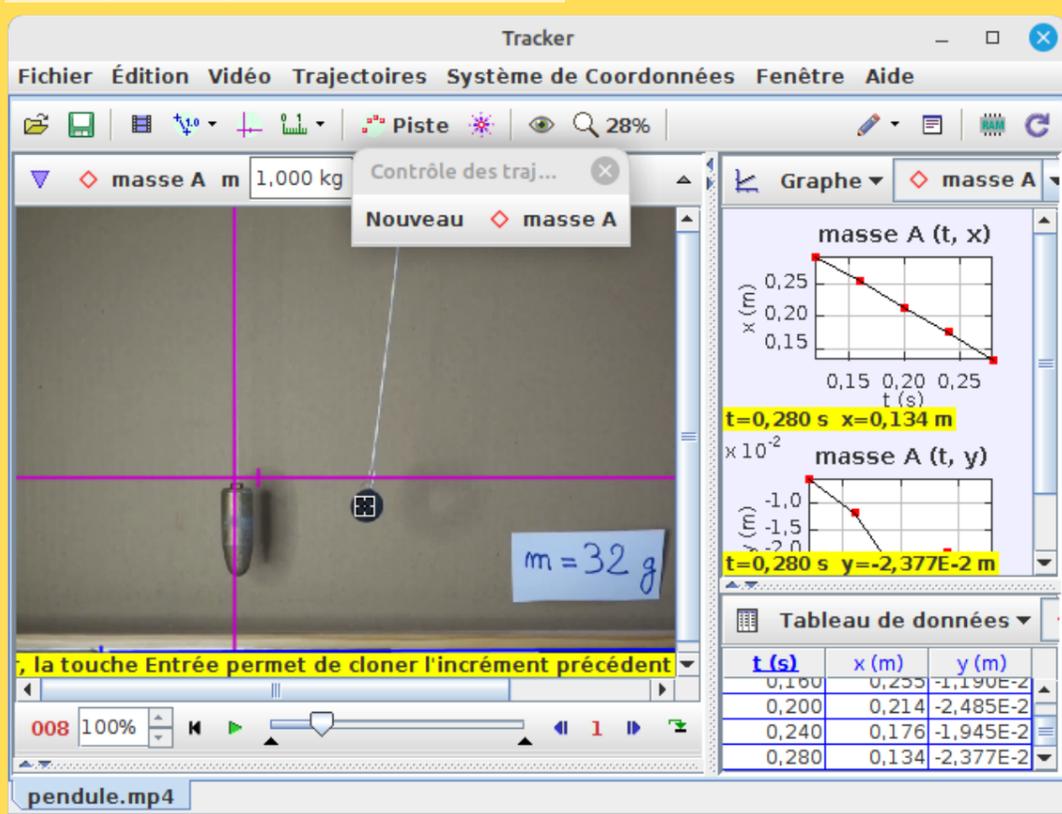


Indiquer la distance, en utilisant la virgule comme séparateur de décimale



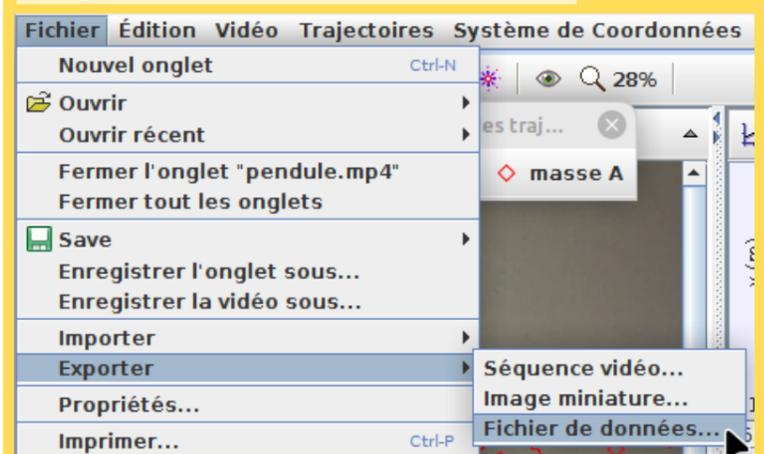
Pointer les positions d'un objet

- marquer un point **MAJ + clic gauche**

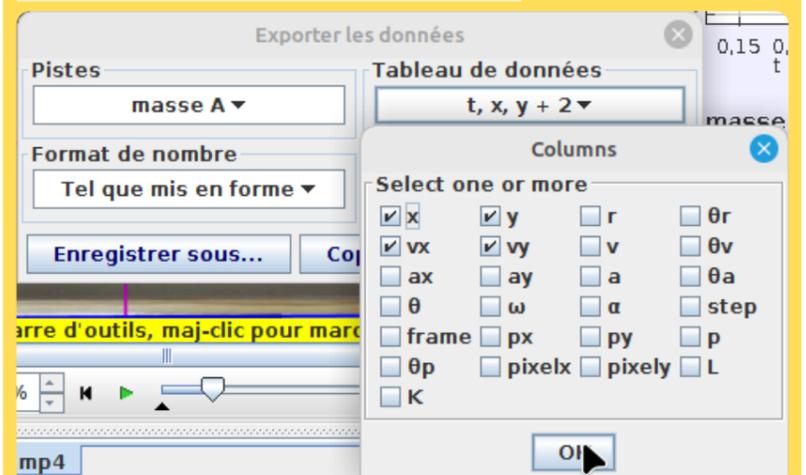


Exporter les données (position, vitesse, ...)

- Exporter /Fichier de données ...



- choisir les grandeurs à exporter



- choisir le point-virgule comme séparateur

